

Vecteurs : glossaire

Un vecteur, représenté par une flèche, est une donnée qui nous informe à la fois sur une grandeur (la norme d'un vecteur), une direction (angle de la droite support) et un sens (tête de flèche). L'orientation d'un vecteur est la combinaison de sa direction et de son sens.



Position relative de deux vecteurs

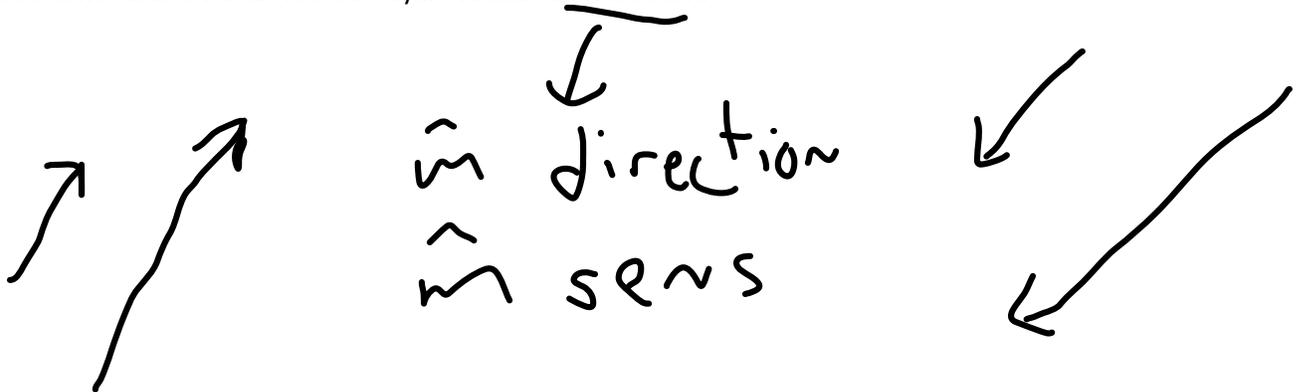
Vecteurs colinéaires : deux vecteurs ayant la même direction peu importe leur sens et leur norme. Dans le monde scalaire, on dit parallèles.

Ex. :



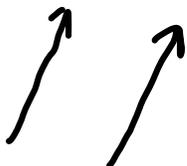
Vecteurs concourants : deux vecteurs ayant la même orientation.

Ex. :



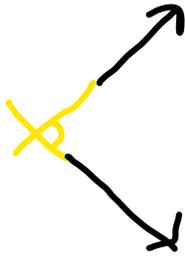
Vecteurs équipollents : deux vecteurs ayant la même norme et la même orientation. Dans le monde scalaire, on dit congrus.

Ex. :



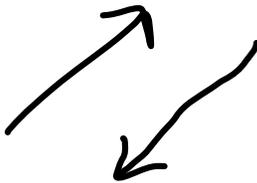
Vecteurs orthogonaux : deux vecteurs dont les droites supports sont perpendiculaires.

Ex. :



Vecteurs opposés : deux vecteurs opposés sont des vecteurs ayant la même norme et la même direction, mais étant de sens contraire.

Ex. :



Vecteur avec une norme spécifique

Vecteur unitaire : vecteur dont la norme mesure 1 unité.

Ex. :

$$\|\vec{v}\| = 1$$

Vecteur nul : vecteur dont la norme mesure 0 unité.

$$\|\vec{v}\| = 0$$

Dans les travaux.... Numéros 7 à 10